

OPIS PRZEDMIOTU ZAMÓWIENIA (OPZ)

Zamówienie dotyczy wykonania usług doradczo-ekspertycznych w zakresie prac nad grą edukacyjną promującą zagadnienia bezpieczeństwa w sieci będącą elementem projektu „Kampanie edukacyjno-informacyjne” (KEI) dofinansowanego w ramach Programu Operacyjnego Polska Cyfrowa na lata 2014-2020 (Działanie nr 3.4 „Kampanie edukacyjno-informacyjne na rzecz upowszechniania korzyści z wykorzystania technologii cyfrowych”).

I. Przedmiotem zamówienia jest:

Przedmiotem zamówienia jest świadczenie przez Wykonawcę na rzecz Zamawiającego wsparcia merytoryczno-ekspertycznego w ramach stworzenia gry edukacyjnej promującej obszar bezpieczeństwa w sieci wśród dzieci w ramach projektu pn. „Kampanie edukacyjno-informacyjne” (KEI).

II. Zakres prac powierzonych w ramach zamówienia:

1. Etap pierwszy

1. Przygotowanie kwerendy dostępnych gier edukacyjnych dla dzieci i młodzieży ze szczególnym uwzględnieniem dostępnych gier na polskim rynku oraz dwóch/ trzech przykładów z zagranicy:
 - a) gry edukacyjne na telefony komórkowe (system Android i/lub system iOS) o tematyce bezpieczeństwa w internecie;
 - b) gry edukacyjne webowe o tematyce bezpieczeństwa w internecie.
2. Spotkanie się z Zamawiającym w wyznaczonym terminie i omówienie przygotowanej kwerendy (akapit 2, punkt 1, SOPZ) dostępnych na rynku gier edukacyjnych promujących i edukujących w zakresie bezpieczeństwa w sieci.
 - a) podczas spotkania zostanie uzgodniony:
 - zostaną uzgodnione cel, tematyka i kontent gry edukacyjnej promującej temat bezpieczeństwa w sieci;
 - zostanie określona grupa docelowa, dla której zostanie stworzona gra edukacyjna promująca temat bezpieczeństwa w sieci;
 - Zamawiający wstępnie omówi z Wykonawcą, jakie ma oczekiwania co do gry edukacyjnej i podmiotu, który będzie odpowiedzialny za stworzenie i wyprodukowanie gry edukacyjnej promującej temat bezpieczeństwa w sieci.

2. Etap drugi

1. Przygotowanie przez Wykonawcę niniejszego zamówienia, merytorycznego dokumentu potrzebnego do przeprowadzenia dialogu technicznego z uwzględnieniem ustaleń ze spotkania z Zamawiającym (Etap 1, punkt 2, SOPZ). Wykonawca przygotowuje i opracuje merytoryczne dokumenty potrzebne do przygotowania dokumentacji do dialogu technicznego, z potencjalnym Wykonawcą gry edukacyjnej promującej temat bezpieczeństwa w sieci, w tym:
 - a) merytoryczny opis celu gry edukacyjnej promującej temat bezpieczeństwa w sieci;
 - b) tematykę i kontent gry edukacyjnej promującej temat bezpieczeństwa w sieci;
 - c) opis grupy docelowej gry edukacyjnej promującej temat bezpieczeństwa w sieci;
 - d) opis oczekiwań jakie Zamawiający będzie miał względem końcowego produktu, czyli gry edukacyjnej promującej temat bezpieczeństwa w sieci;
 - e) Wykonawca uwzględni w przygotowujących dokumentach na potrzeby dialogu technicznego fakt iż produkt końcowy, czyli gra edukacyjna promująca bezpieczeństwo w sieci (internecie) będzie musiała być zgodna ze standardem WCAG 2.0 na poziomie AA.
2. Wszystkie materiały stworzone, przygotowane przez Wykonawcę podczas realizacji Etapów 1 i 2 opisanych w SOPZ zostaną przekazane do Zamawiającego mailem (drogą elektroniczną) na podane adresy email wskazane w umowie.
3. Dokument opisany w Etapie trzecim punkt 1 musi spełniać wszystkie wymogi niezbędne do przeprowadzenia dialogu technicznego zgodnie z Ustawą PZP.

4. Wykonawca tworząc merytoryczną dokumentację szczegółowo opisaną w Etapie 2 w punkcie 1 (SOPZ) musi uwzględnić budżet Zamawiającego, przewidziany na stworzenie gry edukacyjnej promującej temat bezpieczeństwa w sieci (internecie). Informacja o kwocie budżetu zostanie przekazana Wykonawcy na spotkaniu otwierającym po podpisaniu umowy.

3. Etap trzeci

1. Udział w dialogu technicznym z potencjalnymi Wykonawcami gry edukacyjnej o tematyce bezpieczeństwo w sieci w charakterze biegłego.
2. Wykonawca po zakończonym dialogu technicznym dokona wszelkich formalnych wymogów związanych z dialogiem technicznym.

4. Etap czwarty

1. Wykonawca po zakończonym Etapie trzecim (SOPZ) ma za zadanie przygotować opis specyfikacji technicznej oraz wymogów merytorycznych i jakościowych gry edukacyjnej promującej bezpieczeństwo w sieci (internecie) na potrzeby SOPZ (Szczegółowego opisu przedmiotu zamówienia) uwzględniając dokumenty stworzone na potrzeby Etapu trzeciego (SOPZ).
2. Specyfikacja techniczna musi wyraźnie wskazywać na fakt, iż gra edukacyjna promująca bezpieczeństwo w sieci (internecie) ma być stworzona z wykorzystaniem standardu WCAG 2.0., na poziomie AA.
3. Wykonawca realizując Etap czwarty (SOPZ) będzie uczestniczył w procesie przygotowywania przez Zespół Zakupów NASK-PIB dokumentacji zakupowej, jako biegły.
4. Wykonawca, będzie też merytorycznie odpowiedzialny za wsparcie Zamawiającego w odpowiadaniu na zapytania, które mogą wpłynąć w trakcie postępowania na Wykonawcę, którego zadaniem będzie stworzyć grę edukacyjną promującą temat bezpieczeństwa w sieci (internecie).

5. Etap piąty

1. Wykonawca będzie członkiem komisji przetargowej w roli biegłego. Zadaniem Wykonawcy będzie merytoryczna ocena przesłanych ofert.
2. Wykonawca będzie zobowiązany do wypełnienia wszelkich zobowiązań członka komisji przetargowej zgodnie z wewnętrznym regulaminem zakupów NASK-PIB, a wynikającym z ustawy PZP.

6. Etap szósty

1. Wsparcie merytoryczne Zamawiającego we współpracy z podmiotem, któremu zostanie zlecone stworzenie/ opracowanie i utrzymanie gry edukacyjnej promującej bezpieczeństwo w sieci (zgodnie z zapotrzebowaniem Zamawiającego).

III. Okres trwania umowy:

Do 31 grudnia 2020 r. lub do wyczerpania limitu środków (budżetu) w ramach wynagrodzenia, przy czym kluczowe prace będą przypadały na okres II połowa 2019 - I połowa 2020 r.

IV. Minimalny standard realizacji zamówienia:

Wykonawca zobowiązany jest do zapewnienia następującego minimalnego standardu realizacji zamówienia:

1. realizacja zamówienia w formie określonej każdorazowo przez Zamawiającego, w szczególności pisemnie, telefonicznie, w formie e-mailowej lub w formie udziału w spotkaniach, a jeżeli Zamawiający nie określi formy realizacji zamówienia – w formie, która będzie najbardziej odpowiednia dla charakteru danej czynności;
2. branie udziału w spotkaniach lub konsultacjach, o których Zamawiający poinformuje Wykonawcę (miejsce, termin i przedmiot spotkania) na co najmniej 3 dni robocze przed wyznaczonym terminem spotkania;
3. reagowanie na pojawiające się problemy i rozwiązywanie ich na bieżąco;
4. umiejętne formułowanie zadawanych pytań uczestnikom dialogu technicznego;
5. inne, adekwatne do przedmiotowego działania.